

# Paul Houdebine

Product designer



## Profil

Je suis un product designer qui cumule 6 ans d'expérience en ESN (start-up ou agence). Habitué à l'organisation de travail en mode Agile, je m'adapte rapidement aux différents environnements d'entreprise. Dans le cadre de mon travail, j'ai une approche "user-centric" articulée autour du Design Thinking. Je privilégie aussi la création de design systems atomiques pour concevoir des réalisations scalables et faciliter l'intégration. Mon profil est orienté web, UX-UI, motion design, print et graphisme. Afin de rester pertinent, j'effectue une veille régulière.

## Centres d'intérêts

Je suis un passionné d'art et de musique. Je compose des chansons, les interprète et enregistre. J'aime dessiner, créer avec Adobe, Blender et FL Studio. Curieux, je travaille ma vision artistique au quotidien en m'intéressant au monde qui m'entoure.

## Compétences

|                                                                                     |                          |                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|------------------------|
|  | <b>Figma</b>             | <div><div></div></div> |
|  | <b>Suite Adobe</b>       | <div><div></div></div> |
|  | <b>Cursor</b>            | <div><div></div></div> |
|  | <b>Miro (~Figjam)</b>    | <div><div></div></div> |
|  | <b>Design Thinking</b>   | <div><div></div></div> |
|  | <b>Agile Methodology</b> | <div><div></div></div> |
|  | <b>Anglais</b>           | <div><div></div></div> |

J'ai une culture web développée, une connaissance des divers outils et environnements dans les tendances du marché. Expérience front-end (HTML5, CSS3, le JS, Tailwind) et aussi un peu en Symfony et Twig. J'ai pu faire du design d'interface pour des applications IOS, Android, des webapps et desktop. J'utilise aussi Notion et les logiciels d'Atlassian pour l'organisation.

## Expériences

**Upikajob** Product Designer 2024-Ajd

Pilotage de l'identité visuelle et refonte complète de l'application, création de la charte graphique, logotype, du site web (design et développement), intégration des maquettes et du design system sous Symfony/Twig et Tailwind. Réalisation de contenus marketing multicanaux, motion design, vidéos promos, tutos, supports print, kakémonos, plaquettes et communication LinkedIn, etc.

**Memento** DA Junior 2021-2022

Refonte graphique de leur application et de leur parcours utilisateur, concevoir un trailer vidéo en motion design, création de supports de communications web et prints.

**Sægus** Consultant Junior 2020-2021

Créer/animer ateliers de Design Thinking co-créatifs, création d'interfaces pour landing pages/plugin, carte de vœux 2020 format web, emailing et print, construire 2 experience-map, création de 7 REX vidéos en motion design pour des ateliers Agiles, Design Thinking et un projet humanitaire.

**Yves Delorme** Ld. Designer 2019-2020

Mesurer les besoins utilisateurs, conduire la relation client, organisation et animation de 10 points d'étapes afin de présenter nos livrables, construire l'interface d'un simulateur de parure de lit format Ipad et desktop, construire l'iconographie associée

**Fidésio** Designer UX/UI sept. - déc. 2018

Conception d'interfaces web/software pour des appels d'offres ou des logiciels développés en interne, créer des contenus graphiques pour campagnes newsletter événementielles, créer et animer des ateliers UX type "How Might We" avec entretiens et tests utilisateurs.

## Formation

**HETIC** Master 2 2016-2021

Cursus Grande École formation polyvalente Gestion de projet, webmarketing, design et programmation.

**Lycée Pothier** BAC ES 2013-2016

Option Art Plastique